

«УТВЕРЖДАЮ»

Министр по делам молодежи,  
физической культуры и спорта Омской  
области



« \_\_\_\_\_ » \* Д.О. Крикорьянц  
2021 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель правления Омской городской  
общественной организации  
«Ветеранское братство»



« \_\_\_\_\_ » \* В. И. Ивлев  
2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Директор бюджетного учреждения  
Омской области «Центр  
патриотического воспитания  
молодежи»



« \_\_\_\_\_ » \* В.А. Акимочкин  
2021 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении военно-патриотической игры «Зарница»

г. Омск, 2021 год

## **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения военно-спортивной игры «Зарница».

1.2. Игру организуют и проводят Омская городская общественная организация «Ветеранское братство», бюджетное учреждение Омской области «Центр патриотического воспитания молодежи» при поддержке Министерства по делам молодежи, физической культуры и спорта Омской области.

1.3. Непосредственное проведение игры осуществляет организационный комитет.

1.4. Организационный комитет игры:

- формирует состав судей в судейскую коллегию;
- определяет количество победителей и призеров игры;
- анализирует и обобщает итоги игры;
- готовит материалы для освещения организации и проведения игры в средствах массовой информации.

1.5. Судейская коллегия игры:

- оценивает участников на всех этапах игры;
- проводит анализ результатов игры;
- заполняет протоколы игры.

## **2. Цели и задачи игры**

2.1 Цель: формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, духовно-нравственных ценностей, ответственности.

2.2 Задачи:

- формирование качеств, навыков и умений, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;
- развитие инициативы и самостоятельности молодежи на основе игровой деятельности;
- развитие и пропаганда среди молодёжи здорового образа жизни;
- воспитание единого сплоченного коллектива;
- проверка уровня знаний, навыков и умений по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы, прикладной физической подготовке.

## **3. Участники игры**

3.1 В игре принимают участие сборные команды образовательных организаций высшего и среднего профессионального образования, молодежных объединений и организаций.

3.2 Состав команды 10 человек (7 юношей и 3 девушки) и 1 руководитель команды, возраст участников от 18 до 25 лет (включительно). В составе команды должен быть руководитель, назначенный приказом (или иным документом)

направляющей организации, ответственный за безопасность и сохранность жизни и здоровья участников в дни проведения игры.

Участники команды должны иметь единую форму (парадный комплект), **маски, перчатки.**

3.3 До начала игры все участники должны дать письменное согласие, соблюдать меры безопасности во время ее проведения (Приложение № 1 и №2).

3.4 В игре принимает участие **не более 12 команд**, которые первыми направят заявку на участие.

#### **4. Сроки и место проведения**

Игра проводится в период с 1 по 3 октября 2021 года на базе Государственного предприятия Омской области «Детский оздоровительный лагерь «Берёзка».

#### **5. Порядок и сроки подачи заявок**

Заявка оформляется и направляется в срок **до 26 сентября 2021 года.**

Заявку необходимо отправить на адрес электронной почты БУ ОО «Центр патриотического воспитания молодежи» ([patriotcentre@bk.ru](mailto:patriotcentre@bk.ru)), с указанием темы письма: «Зарница». После получения заявки на электронный адрес руководителям будет отправлена дополнительная информация.

По прибытию на игру в Организационный комитет необходимо предоставить следующую информацию:

- заявку согласно приложению № 3 заверенную подписью и печатью руководителя организации;
- для каждого участника, включая руководителя: копию паспорта, копию полиса обязательного медицинского страхования;
- рапорт о соблюдении инструкции по мерам безопасности во время проведения игры (Приложение № 2);
- командировочное удостоверение руководителя команды (по необходимости);
- согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2017 года № 152-ФЗ «О персональных данных» согласно приложению № 4.

Программа турнира представлена в приложении № 5 к настоящему положению.

#### **6. Описание игры**

**Игра проходит в 5 этапов:**

**Этап «Военно-полевой выход»:** команды делят на 3 группы.

**1 группа отправляется на этап №1**

Военизированная эстафета «Полоса препятствий»

- Переползание по-пластунски – 1 чел.;

- «Побег из плена» – 1 чел.;
- Поднос боеприпасов (2 противотанковые мины) – 1 чел.;
- Преодоление зараженного участка местности в средствах защиты – 1 чел.;
- Стрельба (пневматика) – 1 чел.;
- Оказание первой медицинской помощи раненому и транспортировка пострадавшего – 3 чел.;
- Метание теннисных шаров на точность – 1 чел.;
- Гладкий бег 100 метров – 1 чел. (девушка).

### **2 группа отправляется на этап №2**

- Метание гранаты на дальность – 2 чел. (парень и девушка);
- Стрельба из пистолета (ПМ) – 2 чел.;
- Разборка, сборка АК – 74 – 2 чел.;
- Снаряжение магазина патронами (на скорость) – 2 чел.

### **3 группа отправляется на этап №3**

- Дартц – 2 чел.;
- Жим гири 16 кг. – 2 чел. (за 2 мин.);
- Жим бревна командой – 10 чел.;
- Физическая подготовка (комплекс выполняется по 2-ум сериям упражнений, которые включают: 10 выпрыгиваний из приседа, переходящих в отжимание в упоре лежа в количестве 10 раз, девочки отжимаются с колен, на скорость) – 4 чел. (2 парня и 2 девушки).

**Этап - «Спецзадание»:** тактический квест, где команды должны проявить свои теоретические знания по военной тактике при выполнении интеллектуальных заданий и показать навыки командного тактического взаимодействия при ведении боя с использованием лазертаг оборудования. Каждая команда участвует в нескольких типах вооруженного столкновения: бой в лесу, взятие огневой точки и др.

**Этап «Марш бросок»:** участвует полный состав команды.

*Содержание этапа:*

Участники представляют судье снаряжение команды, знакомятся со схемой с нанесённым маршрутом, после чего даётся старт.

Перечень обязательного снаряжения для прохождения этапа представлен в приложении № 5, 6 к положению об игре.

### **Параллельные перила**

Препятствие состоит из двух натянутых между столбами (деревьями) канатов:

- первый канат натянут на высоте 1 метра от земли;
- второй канат натянут на высоте 2,5 метра от земли.

Участники команд по очереди, в виде эстафеты, преодолевают препятствие.

*Штрафы:*

- касание земли;
- потеря снаряжения;
- двое на этапе;
- падение.

За каждое нарушение штраф плюс 30 секунд к общему времени команды.

## **Навесная переправа**

Участок, ограниченный маркировкой, считается опасным. Сопровождение участника организуется силами команды судейской чалкой с момента пристегивания к рабочей веревке и завершается после отстежки от неё.

Порядок пристежки: участник пристегивает сопровождающую веревку (чалку) в блокировку страховочной системы, затем пристегивается к рабочей веревке грудным карабином и беседочным. Отстежка осуществляется в обратном порядке. Последним отстегивается карабин с сопровождающей веревки.

Участникам разрешается оказывать помощь друг другу. На перилах может находиться не более одного участника. Рюкзаки переправляются произвольно.

### *Штрафы:*

- заступ за контрольную линию (опасная зона);
- не завинченная муфта карабина;
- неправильный порядок пристежки, отстежки;
- потеря снаряжения;
- неправильное устройство для движения;
- двое на этапе;
- падение.

За каждое нарушение штраф плюс 30 секунд к общему времени команды.

## **Переправа по веревке с перилами (Переправа по бревну)**

Длина этапа не более 20 м. Участок, ограниченный маркировкой, считается опасным. Участники проходят этап, двигаясь по нижней веревке (бревну) ногами, с опорой на верхние страховочные перила и самостраховкой к ним скользящим карабином. На перилах (бревне) может находиться (вставить одной или двумя ногами) только один участник.

Только один участник может быть прикреплен к перилам «усом» самостраховки. Груз переправляется на участниках.

### *Штрафы:*

- заступ за контрольную линию (опасная зона);
- работа без голиц;
- потеря снаряжения;
- неправильное устройство для движения;
- двое на этапе;
- падение.

За каждое нарушение штраф плюс 30 секунд к общему времени команды.

## **Поляна заданий (узлы, определение расстояния по карте)**

Участники вытаскивают карточки с наименованием узлов, завязывают выпавший ему узел (схватывающий, прямой, встречный, проводник).

### *Штрафы:*

- ошибка при вязке узлов (отсутствие контрольных узлов, перехлесты);
- неправильно завязанный узел;
- отказ от завязывания узла или имитация завязывания.

За каждое нарушение штраф плюс 30 секунд к общему времени команды.

### **Определение расстояния по карте**

При помощи линейки, зная масштаб определить расстояние от одного указанного объекта до другого.

### *Штрафы:*

- ошибка в определении расстояния по карте от 0,5 до 1 см (в масштабе);
- ошибка в определении расстояния по карте свыше 1 см (в масштабе).

### **Разведения костра**

Разрешается использование только природных материалов и любое количество спичек (**командных**). Задача команды – довести до кипения 1 литр воды. Команда приносит дрова и воду на этап с дистанции самостоятельно.

### *Штрафы:*

- использование судейских спичек;
- использование судейской воды.

За каждое нарушение штраф плюс 30 секунд к общему времени команды.

### **Оказание доврачебной медицинской помощи**

Команда тянет карточку с описанием ситуации и рассказывает судье порядок действий при оказании первой медицинской помощи. Возможные ситуации: отравление, тепловой и солнечный удар, утопление, кровотечение, переломы.

### *Штрафы:*

- неправильный ответ.

За нарушение штраф плюс 30 секунд к общему времени команды.

### **Транспортировка пострадавшего**

Команда любым способом транспортирует пострадавшего до указанного места. Транспортировка должна исключать падение пострадавшего, получение им ударов о землю, другие предметы.

### *Штрафы:*

- ошибки при транспортировке пострадавшего;
- падение «пострадавшего».

За каждое нарушение штраф плюс 30 секунд к общему времени команды.

### **Финиш:**

- время прохождения маршрута берется по последнему участнику команды;
- за все нарушения на этапе даётся штрафное время;
- количество и порядок выполнения этапов могут изменяться.

Условие подведения итогов: результат определяется по наименьшей сумме времени, затраченным участниками на прохождение дистанции. В случае равенства времени, предпочтение отдается команде, стартовавшей раньше.

### **Этап - «Перетягивание каната»**

#### *Общие требования и условия:*

Участвуют 5 юношей и 2 девушки. Проводится по олимпийской системе (согласно жеребьевке). Обувь должна быть спортивного образца без шипов (кеды, кроссовки).

### **Этап - «Интеллектуальный конкурс»**

#### *Общие требования и условия:*

В конкурсе участвует полный состав команды.

#### *Содержание конкурса:*

Проводится в форме решения теоретических тестовых заданий. Темы тестовых заданий: Великая Отечественная война, Основы безопасности жизнедеятельности; Начальная военная подготовка. Время на решение тестовых заданий – 1 час.

Учитывается количество правильных ответов. При совпадении количества правильных ответов учитывается время.

Плохие погодные условия не являются причиной отмены этапов (дождь, ветер и др. за исключением штормового предупреждения).

В ходе игры, как отдельный этап оценивается соблюдение дисциплины на всех площадках, в период проведения игры, а также проживание всеми участниками и руководителями команд. За грубое нарушение дисциплины, а также употребление алкоголя команда дисквалифицируется, направляется подтверждающий документ в отправляющую организацию.

Организационный комитет игры может вносить изменения в программу игры.

Условия и порядок проведения этапов объявляются накануне каждого дня на совещании руководителей и капитанов команд.

## **7. Обеспечение безопасности и требования к снаряжению**

Для участия в игре команде рекомендуется иметь необходимое снаряжение.

Личное снаряжение (обязательно):

- обувь спортивная с жесткой подошвой – 2 пары;
- штормовой костюм – 1 пара;
- спортивный костюм – 1 комплект;
- головной убор (кепка, бандана) – 1 пара;
- единая форма (парадная форма для участия в параде открытия) – 1 комплект;
- перчатки х/б – 2 пары;
- блокнот, ручка – 1 комплект;
- противоклещевые репелленты – 1 комплект;
- дождевик - 1 шт.;
- принадлежности для личной гигиены.

Групповое снаряжение (обязательно):

- флаг команды – 1 шт.;
- укомплектованная санитарная сумка – 1 шт. (приложение № 7);
- фотоаппарат – 1 шт.;
- фонарик – 1 шт.;

Команда может иметь дополнительное снаряжение (сверх списка) для участия в игре.

## **8. Подведение итогов и награждение**

Победители определяются по наименьшей сумме занятых мест на всех этапах игры и награждаются кубками, медалями, грамотами и памятными призами. Победителями считаются команды, занявшие 1, 2 и 3 место.

## **9. Информационное освещение игры**

Положение о проведении игры размещается на сайтах: <https://patriotcenter55.ru/>, а также <https://vk.com/patriotcentre55> (в разделе «Документы»).

Проведение игры и ее итоги освещаются в средствах массовой информации.

## **10. Финансирование**

При проведении игры используются средства государственной поддержки, выделенные в качестве субсидии в соответствии с постановлением Правительства Омской области на основании конкурса, проведенного Министерством региональной политики и массовых коммуникаций Омской области, а также за счет внебюджетных источников финансирования.

Расходы, связанные с проездом команд для участия в игре от города Омска до ГП ОО «ДОЛ «Берёзка» осуществляет за счет организаторов.

Расходы, связанные с проездом команд для участия в игре до города Омска по адресу общего места сбора (адрес общего места сбора команд будет сообщен дополнительно) осуществляет за счет командующей организации.



## **ИНСТРУКЦИЯ ПО МЕРАМ БЕЗОПАСНОСТИ**

### **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящая инструкция обязательна для исполнения участниками и судьями во время проведения игры.

1.2. Команда, проходящая дистанцию игры, считается группой, вышедшей в спортивный туристический поход, и вся полнота ответственности за действия команды на этапах, а также за жизнь и здоровье участников ложится на руководителей и участников команды в соответствии с действующими правилами.

1.3. В случае отсутствия информации об этапе рекомендуемых действий команды руководитель команды при прохождении данного этапа может поступать по своему усмотрению, в соответствии с общепринятыми требованиями безопасности.

1.4. В случае если руководитель сомневается в возможности безопасного прохождения командой дистанции или отдельного этапа соревнований (по причине физической усталости, технической неподготовленности и т.п.), он ОБЯЗАН снять команду с соревнований или пропустить данный этап.

1.5. Все участники и судьи игры обязаны знать и соблюдать правила игры, Положение об игре, их условия, а также Инструкцию по мерам безопасности.

1.6. Все участники и судьи должны соблюдать нормы поведения спортсмена, быть вежливыми и дисциплинированными.

1.7. Ответственность за знание инструкции по безопасности и выполнение ее требований участниками игры возлагается на руководителей команд.

1.8. Ответственность за знание инструкции по мерам безопасности и выполнение ее требований судьями игры возлагается на начальников судейских бригад.

### **2. СНАРЯЖЕНИЕ**

2.1. Экипировка участников, их снаряжение должны соответствовать требованиям правил, Положения и общих условий игры. Все снаряжение и оборудование, используемые участниками при прохождении дистанции, должно быть допущено к применению технической комиссией.

2.2. Руководитель команды должен постоянно контролировать состояние снаряжения в процессе игры, а также не допускать применения снаряжения, прошедшего в негодность. Судейская коллегия имеет право на любом этапе проверить качество снаряжения команды и в случае его непригодности отстранить участников от прохождения этапа игры или предоставить время на замену снаряжения.

### **3. ПЕРЕДВИЖЕНИЕ ПО ДИСТАНЦИИ**

3.1. При передвижении по дистанции, проходящей по дорогам общего пользования, участники должны соблюдать правила дорожного движения.

3.2. На любом участке дистанции руководитель команды должен знать свое местонахождение и аварийные выходы с дистанции.

3.3. Руководитель команды должен всегда знать, где находятся его участники.

3.4. Запрещено прохождение через огороженные территории предприятий, дачных участков и пр.

3.5. Во время игры участники должны бережно относиться к природе и техногенным объектам, не причинять ущерб имеющимся на пути строениям и растительности. Оставлять мусор можно только в специально отведенных местах. Участники должны устранять все следы своего пребывания на стоянках.

3.6. Команда обязана передвигаться по дистанции с включенным мобильным телефоном. Запас элементов питания для телефона должен быть рассчитан с учетом этого требования.

#### **4. ДЕЙСТВИЯ УЧАСТНИКОВ ПРИ ВОЗНИКНОВЕНИИ АВАРИЙНОЙ СИТУАЦИИ**

4.1. Аварийной ситуацией на дистанции игры считается: превышение контрольного времени маршрута (этапы, связанные с передвижением по пересечённой местности); потеря участника; средняя, тяжелая травмы участника.

4.2. При выходе из контрольного времени маршрута команда направляется в место аварийного выхода с дистанции (сбора команд на финише маршрута). Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить свое местонахождение.

4.3. При потере участника команда прекращает движение, голосовыми и световыми сигналами пытается вызвать участника. В случае если сигналы не дают результата, команда должна немедленно выходить на ближайший этап и далее поступать согласно решению ГСК. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации.

4.4. В случае если заблудившийся участник встречает другую команду, он должен сообщить об этом в ГСК и следовать в ее составе до ближайшего этапа и дальше действовать согласно решениям ГСК.

4.5. При травмах средней тяжести (например, растяжение, ушиб) команды оказывает первую доврачебную помощь и выходит на ближайший этап. При необходимости команда самостоятельно транспортирует пострадавшего. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.

4.6. При тяжелых травмах (переломы, вывихи, сильные ушибы и другие серьезные травмы) – пострадавший остается на месте. Команда оказывает первую доврачебную помощь и немедленно сообщает о случившемся на ближайший этап. Руководитель должен связаться по мобильному телефону с ГСК игры и сообщить о сложившейся ситуации. Далее команда поступает согласно решениям ГСК.

4.7. Команда обязана оказывать помощь другим командам, в которых произошла ЧС.

ГЛАВНОМУ СУДЬЕ  
ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ

## РАПОРТ

Докладываю, что команда \_\_\_\_\_ с мерами безопасности и правилами предупреждения травматизма при прохождении этапов игры и повседневной жизни во время проведения ознакомлена:

№	Фамилия и инициалы	Подпись
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Руководитель команды: \_\_\_\_\_  
подпись, фамилия, инициалы

«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 год

ЗАЯВКА

на участие команды \_\_\_\_\_ в военно-патриотической игре «Зарница»

№	ФИО	Дата рождения	Адрес электронной почты, номер телефона	Образовательная организация	Виза врача
1.					
2.					
3.					
....					

Капитан команды \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
фамилия, имя, отчество контактный телефон, адрес электронной почты

Руководитель команды \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
фамилия, имя, отчество контактный телефон, адрес электронной почты

\_\_\_\_\_ место работы, должность

Допущено \_\_\_\_\_ чел. Врач \_\_\_\_\_  
подпись и печать

Правильность заявки подтверждаю:  
 Руководитель организации \_\_\_\_\_  
подпись и печать

В Министерство по делам молодежи,  
физической культуры и спорта  
Омской области

### СОГЛАСИЕ

Я согласен с тем, что организационный комитет военно-патриотической игры «Зарница» оставляет за собой право использовать (в том числе публиковать и распространять) материалы, представленные авторами на игру, а также видео-, аудиозаписи и фотоматериалы, произведенные во время проведения игры и связанные с ним, без выплаты вознаграждений участникам игры, в некоммерческих целях, в частности, в целях популяризации игры и его участников.

Достоверность информации, представленной в составе заявки на участие в военно-патриотической игре «Зарница», подтверждаю.

Настоящим даю согласие в соответствии со статьей 9 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» в организационный комитет военно-тактической игры «Зарница».

Данное Согласие дается на срок - 3 года.

Подпись \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ / «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2021 г.

**Программа проведения  
военно-патриотической игры «Зарница»**

**01.10.2021 года**

17.00- 18:00 - Заезд участников военно-патриотической игры. Размещение команд. Регистрация команд, работа мандатной комиссии, ознакомление с планом проведения игры.

18.00 - 19.00 – **«Перетягивание каната».**

19.00 - 19.40 - Ужин.

20.00 - 21.00 – Выездная выставка современного оружия. Встреча с ветеранами боевых действий.

21.00 - 22.00 – Вечерняя программа. Общее мероприятие.

22.00 - 23.00 - Подведение итогов дня. Подготовка ко сну. Личное время.

23.00 - Отбой.

**02.10.2021 года**

7.00 - Подъем.

7.20 - 7.50 - Утренняя зарядка.

8.00 - 9.00 - Завтрак.

9.00 - 10.00 - Судейская (жеребьевка), подготовка к торжественному открытию.

10.00 - 11.00 - Построение, торжественная церемония открытия игры.

11.00 - 13.00 - **Этап «Военно-полевой выход».**

13.00 - 14.00 - Обед.

14.00 - 14.30 - Подготовка к спортивным состязаниям.

14.30 - 18.30 - **Этап «Марш бросок».**

19.00 - 20.00 - Ужин.

20.00 - 21.00 - **Интеллектуальный конкурс.**

21.00 – 21.30 – Личное время

21.30 - 23.30 - Дискотека.

23.30 - 24.00 - Подведение итогов дня. Подготовка ко сну. Личное время.

24.00 - Отбой.

**03.10.2021 года**

7.00 - Подъем.

7.20 - 7.50 - Утренняя зарядка.

8.00 - 9.00 - Завтрак.

9.00 - 10.00 - Судейская (жеребьевка).

10.00 - 12.00 - **Этап - «Спецзадание».**

12.00 - 13.00 - Подготовка к торжественной церемонии закрытия. Судейская (подведение итогов).

13.00 - 14.00 - Обед.

14.00 - 15.00 - Торжественное закрытие, награждение по итогам соревнований.

15.30 - Отъезд.

**Перечень обязательного снаряжения на этап «Марш бросок»**

- рюкзак – не менее одного;
- спички (в непромокаемой упаковке);
- теплое одеяло или спальник;
- голицы или перчатки х\б – 10 пар;
- куртка, штормовка (брезентовая или х\б) – 10 шт.;
- вода питьевая – 1 литр;
- аптечка (приветствуется стандартная автомобильная);
- рем. набор (иглы швейные 2 шт., нитки х\б и синтетика, булавки 6 шт., шнурки 1 пара, веревка 6-8 мм. – не менее 5 м., изолента).

**МИНИМАЛЬНЫЙ НАБОР АПТЕЧКИ**

№ п/п	Наименование	Количество
1.	Бинт стерильный	1 шт.
2.	Бинт нестерильный	1 шт.
3.	Жгут резиновый	1 шт.
4.	Булавки	5 шт.
5.	Ножницы	1 шт.
6.	Вата стерильная	1 шт.
7.	Нашатырный спирт	1 шт.
8.	Йод	1 шт.
9.	Болеутоляющие средства	не менее 6 таблеток
10.	Зеленка	1 шт.
11.	Бактерицидный лейкопластырь	1 шт.
12.	Широкий лейкопластырь	1 шт.

\*Приветствуется стандартная автомобильная аптечка